# Especificação Técnica

Realizar testes Unitários (JUnit)

Utilizar Versionamento de Código (Git)

Utilizar ferramenta de LOG (LogBack).

Utilizar ferramenta de teste de sistema (A decidir).

Sistema Desktop (Java FX)

Sistema programado em inglês, modularizado e com programação descritiva.

Persistência de Dados (Hibernate)

Internacionalização (i18n).

# Identificação de Funcionalidades

Cliente pode comprar um produto.

Produto CRUD

Cliente possui os dados cadastrados. (CRUD)

Sistema decide se o cliente pode ou não comprar o produto.

O sistema registra cada transação efetuada nele (Sistema de Log)

Cliente pode devolver um produto com defeito.

# Definição de Funcionalidades

## Produto

### Inserir Produto

### Atualizar Produto

### Deletar Produto

### Ler Produto

## Cliente

### Inserir Cliente

### Atualizar Cliente

### Deletar Cliente

### Ler Cliente

### Realizar Compra (A vista, Débito, Crédito)

### Cancelar Compra

### Devolver Item Compra

# Identificação de Pontos Centrais

* Produto
  + Item
* Preço Produto
* Cliente
* Transação
  + Compras
    - Compra A Vista
    - Compra com Cartão
      * Compra Débito
      * Compra Parcelada
        + Compra Parcelada com Entrada
  + Devolução

# Definição das Classes Centrais:

* Produto
  + Nome
* Preço Produto
  + Produto
  + Preço
  + Data Inicio
  + Data Fim
* Item
  + Identificador
  + Produto
* Cliente
  + Nome
  + Documento Identificador
  + Saldo
  + Estado
* Transação
  + Data da transação
  + Cliente
  + Itens da transação
* Compras
  + Estado
* Compra a Vista
* Compra com Cartão
  + Número do Cartão
* Compra no Débito
* Compra Parcelada
  + Parcelas
* Compra Parcelada com Entrada
* Parcelas de Compra
  + Data da Parcela
  + Valor da Parcela
* Devolução